



basic education

Department:
Basic Education
REPUBLIC OF SOUTH AFRICA

Approved

Shankumar

Internal moderator
04.06.2025

Approved

Schrebusch

External moderator
04.06.2025

SENIORSERTIFIKAAT-EKSAMEN/ NASIONALE SENIORSERTIFIKAAT-EKSAMEN

REKENAARTOEPASSINGSTEGNOLOGIE V1

MEI/JUNIE 2025

NASIENRIGLYNE

PUNTE: 150

SENTRUM- NOMMER																	
--------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

FINALE
PUNT

EKSAMEN- NOMMER																	
--------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

VRAAG	1	2	3	4	5	6	7	TOTAAL
MOONTLIKE PUNT	27	18	16	24	35	15	15	150
KANDIDAATPUNT								
NASIENERKODE/ HANDTEKENING								
GEMODEREERDE PUNT								

Hierdie nasienriglyne bestaan uit 15 bladsye.

Copyright reserved

DEPARTMENT OF BASIC
EDUCATION
PRIVATE BAG X895, PRETORIA 0001

Please turn over

04 -06- 2025

EKSAMEN- NOMMER																			
--------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

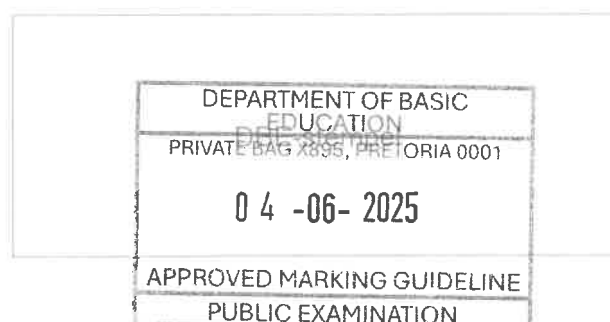
Kontroleer deurgaans die akkuraatheid en vaardigheid nodig voordat 'n punt toegeken word.

VRAAG 1

Lêernaam: 1eSports

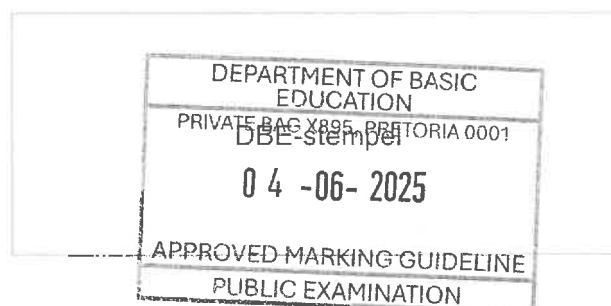
Totaal Q1: 27

Nr.	Kriteria	Maksimum Punt			Kandidaat Punt
1.1	Lêereienskappe • Status: eSports ✓	1		1	
1.2	Vergrote hoofletter (Drop cap): e... • Posisie: Dropped ✓ • Lyne vergroot: 5 ✓	1 1		2	
1.3	Styl: Win • Tekseffek: Preset: Glow: 8 point; Orange ... ✓ • Font: Karakterspasiëring ○ Skaal: 150% ✓ ○ Spasiëring: Expanded ✓	1 1 1		3	
1.4	Vind en vervang (Find and Replace): games • Teks: 'games' vervang ✓ • Formaat: Styles: Win Char ✓ • 10 veranderinge (Match case & Whole words) ✓	1 1 1		3	
1.5	Prent: How eSports Competitions ... • Prentstyl: Rotated, White ✓ • Raamkleur: Ligblou ('Light blue') ✓ • Artistieke Effek: Paint Strokes ✓	1 1 1		3	
1.6	Voetnota/Eindnota • Formaat: Voetnota/Eindnota simbool: ✎ Webdings karakterkode 185 ✓ (simbool verander in teks en voetnota/eindnota) • Voetnota omgeskakel na eindnota ✓	1 1		2	
1.7	Boekmerk: Sponsor • Boekmerk: 'Organiser' vervang met 'Sponsor' ✓ • 'Sponsor' gekoppel na: Riot Games ✓	1 1		2	
1.8	SmartArt • Layouts: Vertical arrow list ✓ • Vorm bygeboeg na 2000s: Rise of ... ✓ • Alle teks is in korrekte vorm ✓	1 1 1		3	
1.9	Bladsy uitleg: SmartArt bladsy • Seksiebreuk ingevoeg ✓ • Oriëntering: Landskap ✓ (slegs laaste twee blaaie)	1 1		2	



EKSAMEN-
NOMMER

1.10	Bladsyonderskrif ('Footer') - Tipe: ViewMaster (Vertical) ✓ - Bladsynommer formaat: A, B, C, ... ✓	1 1		2	
1.11	Skakel teks om na tabel - Alle teks omgeskakel om in tabel te verskyn ✓ (3 kolomme) - Tweede tabel saamgevoeg met eerste tabel ✓ - AutoFit inhoud ✓ - Laaste ry: Formule: =SUM(ABOVE) ✓	1 1 1 1		4	
	Totaal vir VRAAG 1			[27]	



EKSAMEN- NOMMER																			
--------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

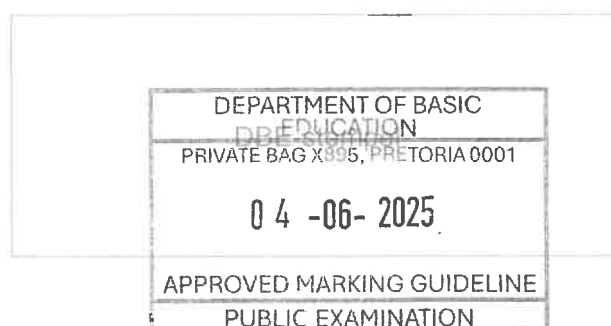
Kontroleer deurgaans die akkuraatheid en vaardigheid nodig voordat 'n punt toegeken word.

VRAAG 2

Lêernaam: 2Stats

Totaal Q2: 18

Nr.	Kriteria	Maksimum Punt			Kandidaat Punt
2.1	Voorblad ('Cover page') - Built-in: Slice (Dark) ✓ - Dokumenttitel: Statistics ✓	1		2	
		1			
2.2	Kolomme: 'Viewer Demographics ... and sponsorship opportunities.' - Omgeskakel na 2 kolomme ✓ - Spasie: 1.5 cm ✓ - Lyn tussen: gekies/gemerkt ✓ - Kolombreuk ingevoeg voor: 'The relationship between' ✓	1		4	
		1			
		1			
		1			
2.3	Kolpuntlys: onder die teks 'The following list ...' Kolpunte (♦) toegepas op volledige lys ✓	1		1	
2.4	Prent EN WordArt - Gesnip na Star: 10 points ✓ - WordArt teks vertoon bo-op prent ✓ - Alle teks en prent gegroepeer ✓	1		3	
		1			
		1			
2.5	Saamgevoegde tabel ('Linked table') 2Team: Object (Data) ingevoeg ✓ - Gekoppelde objek ✓ - Vertoon inhoud van 2Team ✓ Alt+F9: { LINK Excel.Sheet.12 ... }	1		3	
		1			
		1			
2.6	Bladsyraam - Enige 3-lyn bladsyraam ingevoeg ✓ - Posisie: Slegs linker- en regterkante ✓	1		2	
		1			
2.7	Teksveld - Veld: NumWords ingevoeg ✓ - Formaat: First, Second, Third, ... ✓ - Teksrigting eienskap: Horisontaal ✓ Alt+F9: { NUMWORDS * OrdText * MERGEFORMAT }	1		3	
		1			
		1			
	Totaal vir VRAAG 2			[18]	

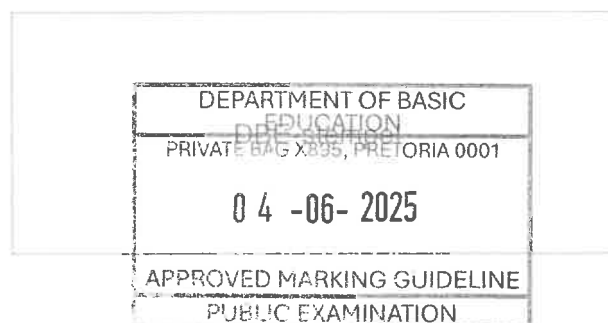


EKSAMEN- NOMMER																			
--------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

VRAAG 3**Lêernaam: 3Rank****Totaal Q3: 16**

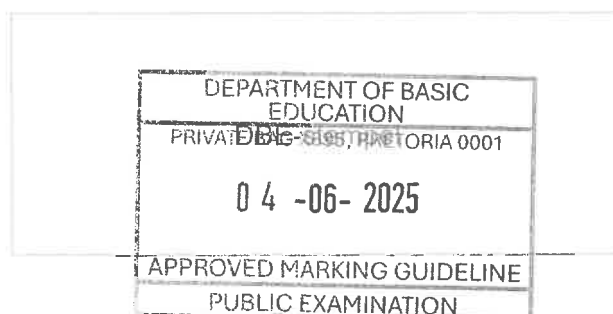
- Sien die vrae vanaf die formules na en nie die waardes/antwoorde in die sel nie.
- Kontroleer teen die kandidaat se eintlike werk (Selverwysings mag verskil, afhangend van die kandidaat se respons.)
- Kandidaat mag verskeie formules of selle as 'boublokke' gebruik om by antwoorde uit te kom.
- Benoemde reekse kan in plaas van selverwysings gebruik word.
- Die antwoorde moet steeds korrek wees, selfs al word veranderinge aan die bestaande data gemaak.

Nr.	Kriteria	Maksimum Punt			Kandidaat Punt
(Sheet 1) Medals-werkblad					
3.1	Sheet 1: Hernoem en skuif - Hernoem na: Medals ✓ - Werkblad geskuif om laaste werkblad te wees ✓	1		2	
		1			
Players-werkblad					
3.2	Ry 5: Formateer selle - Alignment: Text control: Wrap text gekies ✓ - Alignment: Horizontal: Centre ✓	1		2	
		1			
3.3	Sel D3: =LARGE(D6:D59,4) - Funksie: LARGE(D6:D59, ...) ✓ - Nommer: 4 ✓	1		2	
		1			
3.4	Sel F6: =D6/E6 D6/E6 ✓	1		1	
Tournament-werkblad					
3.5	Sel C3: =COUNTA(A7:A52) (Aanvaar kolom A - G) OF =COUNT(B7:B52) (Aanvaar kolom B, C, G) Funksie: COUNTA(A7:A52) ✓	1		1	



EKSAMEN-
NOMMER

3.6	Sel C4: =SUMIF(D7:D52,"*Washington",G7:G52) OF =SUMIFS(G7:G52,D7:D52,"*Washington") - Funksie: SUMIF/S(...) ✓ - Kriteria-reeks: D7:D52 ✓ - Kriteria: *Washington ✓ OF *Washington* - Optelreeks: G7:G52 ✓	1 1 1 1		4	
3.7	Sel F9: =VLOOKUP(E9,CountryCode!\$A\$3:\$E\$250,5,FALSE) - Lookup_Value: E9 ✓ - Table_array: CountryCode!\$A\$3:\$E\$250 ✓ OF CountryCode!\$A\$1:\$E\$250 OF CountryCode!\$A\$2:\$E\$250 - Col_Index_num: 5 ✓ - Range_lookup: False ✓	1 1 1 1		4	
Totaal vir VRAAG 3				[16]	

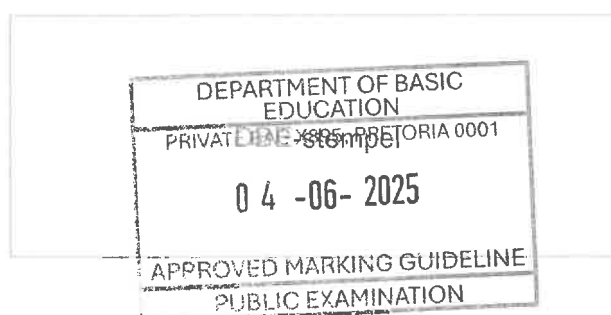


EKSAMEN- NOMMER																			
--------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

VRAAG 4**Lêernaam: 4Shop****Totaal Q4: 24**

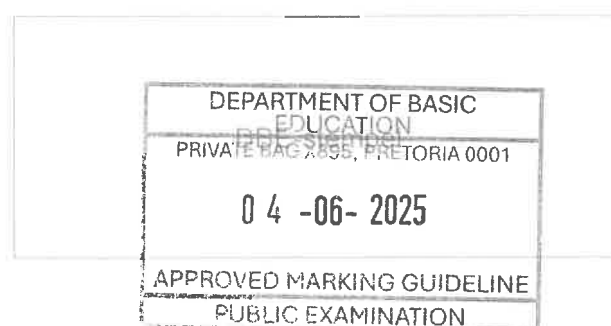
- Sien die vrae vanaf die formules na en nie die waardes/antwoorde in die sel nie.
- Kontroleer teen die kandidaat se eintlike werk (Selverwysings mag verskil, afhangend van die kandidaat se respons.)
- Kandidaat mag verskeie formules of selle as 'boublokke' gebruik om by antwoorde uit te kom.
- Benoemde reekse kan in plaas van selverwysings gebruik word.
- Die antwoorde moet steeds korrek wees, selfs al word veranderinge aan die bestaande data gemaak.

Nr.	Kriteria	Maksimum Punt			Kandidaat Punt
April-werkblad					
4.1.1	Sel D3: =COUNTBLANK(G6:G46) OF =COUNTIF(G6:G46,"") • Funksie: COUNTBLANK(G6:G46) ✓	1		1	
4.1.2	Sel H10: =(F10+ G10)/24 OF =SUM(F10:G10)/24 • (F10+ ✓G10) ✓ /24 ✓	3		3	
4.2	Kolom A: Voorwaardelike formatering • Toegepas op: =A6:A46 ✓ • Formule: =D6 ✓ >=3 ✓ OF \$D6:\$D46>=3 OF >2 (absolute selverwysing nie toegepas op ry nommer) • Formaat: Vulkleur: Groen ✓	1 2 1		4	



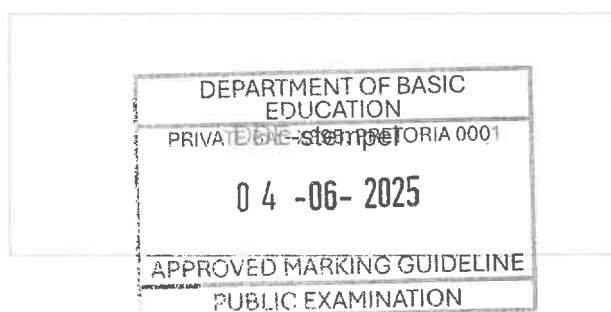
EKSAMEN-
NOMMER

4.3	Sel I6: =IF(G6>0,"Notice", "") OF =IF(G6<>0,"Notice", "") OF =IF(G6="", "", "Notice") OF =IF(COUNT(G6)=1,"Notice", "") OF =IF(COUNTBLANK(G6)=0,"Notice", "") - Funksie: IF(...) ✓ (korrekte sintaks gebruik) - Logiese toets: - Bepaal of ekstra bedrag per maand: G6 ✓ OF H6 - meer is as 0: >0 ✓ OF "" - Afvoer indien waar: "Notice" ✓ - Afvoer indien onwaar: "" ✓	1		5	
		1			
		1			
		1			
		1			
Games-werkblad					
4.4	Sel C3: =COUNTIFS(E6:E19,">=60%",E6:E19,"<=75%") OF =COUNTIFS(E6:E19,"<=75%",E6:E19,">=60%") - Funksie: COUNTIFS(...) ✓ Kriteria 1: - Kriteria 1 reeks: E6:E19 ✓ tel die selle as kriteria 60% of meer is (>=60%) ✓ OF >59 EN Kriteria 2: - Kriteria 2 reeks: E6:E19 ✓ tel die selle as kriteria 75% of minder is (<=75%) ✓ OF <76	1		5	
		1			
		1			
		1			
		1			



EKSAMEN-
NOMMER

(Price)-werkblad				
4.5	Grafiek: - Kolomgrafiek geskep: Datareeks: =Games!\$A\$13:\$A\$19,Games!\$D\$13:\$D\$19 ✓ OF =Games!A13:A19,Games!D13:D19 - Grafiek area: Fill: 4Screen prent ✓ - Gidslyne: Primary Major Horizontal: verwyder ✓ - Data etikette: Etiket posisie: Outside End ✓ - Tendenslyn: Moving Average ✓ - Grafiek geskuif na nuwe werkblad genoem: Price ✓	1	1	6
	Totaal vir VRAAG 4			[24]



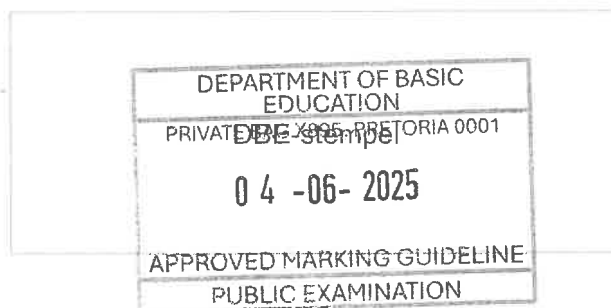
EKSAMEN-
NOMMER

VRAAG 5

Lêernaam: 5Games

Totaal Q5: 35

Nr.	Kriteria	Maksimum Punt			Kandidaat Punt
Tabel: tbl5_1					
5.1.1	Veld: Tournament Veldgrootte: 15 ✓	1		1	
5.1.2	Veld: Date - Formaat: Short date ✓ OF yyyy/mm/dd - Show date picker: For dates ✓	1 1		2	
5.1.3	Veld: Location - Vertoon kontrole: Combo Box ✓ - Row Source: SELECT [tblCountry].[Country] FROM tblCountry ✓ OF tblCountry - Sorteer: ORDER BY [Country] ✓	1 1 1		3	
5.1.4	Veld: Prize - Valideringsreël: >15000 ✓ - Valideringsteks: Enige beskrywende teks wat verwys na die reël ✓	1 1		2	
Vorm: frm5_2					
5.2	Prent: - Prent geskuif na vormboskrif ✓ - Verskyn in die middel onder die opskrif ✓ - Size mode: Clip ✓ Discount fee: =([Fee]*0.9,0) ([Fee]- ✓ ([Fee] *10/100) ✓ OF ([Fee]*0.9) - Formaat: Currency ✓	1 1 1 2 1		6	
Navraag: qry5_3					
5.3	- Navraag geskep: Game en Fee-velde ✓ - GameDate veld kriteria: - Between #2025/01/01# ✓ OF >=#2025/01/01# OF >#2024/12/31# - And #2025/04/30# ✓ OF <=#2025/04/30# OF <#2025/05/01# - Gesorteer: Game-veld in stygende volgorde ✓ (Verwagte rekords: 19)	1 1 1 1 1		4	



EKSAMEN-
NOMMER

Navraag: qry5_4

5.4

- Genre-kriteria: "Classic" ✓
- Genre-kriteria: NOT "Action" OF <> "Action" ✓
- Rating-kriteria: >8 OF >=9 ✓
- <>"Action" AND >"8" OR "Classic" logika gebruik ✓

Field:	Game	Genre	Rating
Table:	tblGames	tblGames	tblGames
Sort:			
Show:	☒	☒	☒
Criteria:		"Classic"	
or:		<> "Action"	> "8"

(Verwagte rekords: 17)

1

1

1

1

4

Navraag: qry5_5

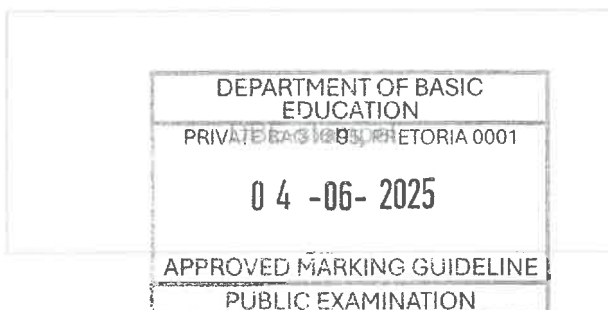
5.5	- Genre-veld: Group by ✓ - Rating-veld: AVG ✓ - Rating-veld: Formaat: Standard ✓ OF Fixed	1		3	
		1			
		1			

Navraag: qry5_6

5.6	Nuwe veld: Code: Left([Game],3)&Month([GameDate])			4	
	- Nuwe veld: Code ✓ - Left([Game],3) - Funksie: Left([Game], ...) ✓ - Aantal karakters: 3 ✓ - Funksie: & ✓	1			
		1			
		1			
		1			

Verslag: rpt5_7

5.7	- Verslag geskep met Genre, Rating, Game en Fee-velde ✓ - Gegroepeer volgens Genre ✓ en dan volgens Rating ✓ - Funksie ingevoeg in Genre-groeponderskrif ✓ - Funksie: Min([Fee]) ✓ - Etiket: Lowest Fee ✓	1		6	
		1			
		1			
		1			
		1			
		1			
	(Nota aan nasiener: Ignoreer geldeenheid)				
	Totaal vir VRAAG 5			[35]	



EKSAMEN- NOMMER																			
--------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

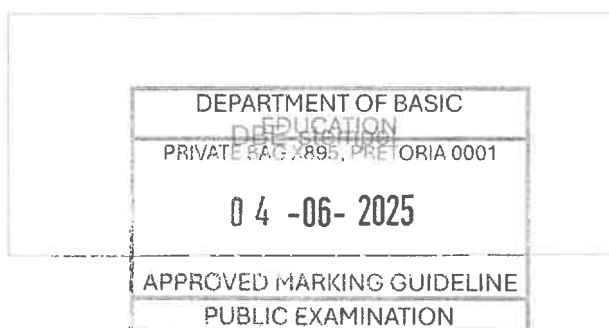
VRAAG 6

Lêername: 6_1Tournament, 6_2Entry

Totaal Q6: 15

- Die vraag moet vanaf die HTML-kode gemerk word.
- Numeriese-attribuuwaardes en enkele woorde hoef nie in aanhalingstekens te wees nie.

Nr.	Kriteria	Maksimum Punt			Kandidaat Punt
6_1Tournament					
6.1.1	Inlynstelling-merker <body align="center"> • Attriboot: align="center" ✓	1		1	
6.1.2	Prent • Lêeruitbreiding van die prent: .png ✓ • Attriboot: alt ="Logo" ✓	1 1		2	
6.1.3	Opskrif Welcome to the Tournament! • merkers ingevoeg ✓	1		1	
6.1.4	Tabel data <td>Date: 25 November 2025</td> • <td>...</td> merkers ingevoeg ✓	1		1	
6.1.5	Horisontale lyn <hr width="50%" size="10%" color ="Gold"/> • <hr> merker ingevoeg ✓ • Attriboot: size="10%" ✓ • Attriboot: color="Gold" ✓	1 1 1		3	
6.1.6	Hiperskakel Register Now • href ingevoeg ✓ • <a> Sluitingsmerker na einde van reël geskuif ✓	1 1		2	



EKSAMEN-
NOMMER

6_2Entry

.....			4	
^① <code><body bgcolor="lightyellow"></code> <code><p> Please complete the form in full.</p></code> ^② <code><table></code> <code><tr></code> ^③ <code><th colspan="2">ESports Event Entry</th></code> <code></tr></code> <code><table></code> ^④ <code><p> Please note standard rules and regulations</code> <code>apply.</p></code> <code></body></code> <code></html></code>				
① Attriboot: bgcolor="lightyellow" ✓ ② Tabel: raam verwyder ✓ OF border = "0" ③ Colspan="2" ✓ ④ Bold-merker: ... ✓	1 1 1 1			
Sluitingsmerker(s) of driehoekige hakies en nesting is korrek gebruik. ✓	1		1	
Totaal vir VRAAG 6			[15]	

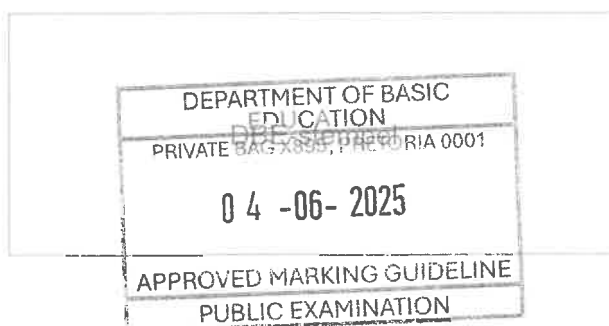
EKSAMEN-
NOMMER

VRAAG 7

Lêername: 7Report, 7Staff, 7Export, 7Results

Totaal Q7: 15

Nr.	Kriteria	Maksimum Punt			Kandidaat Punt
7Report					
7.1.1	Inhoudsopgawe - Inhoudsopgawe ingevoeg ✓ - Level 1: Gaming-styl ✓ - Level 2: Heading 3-styl ✓ ALT+F9: { TOC \h \z \t "Heading 3,2,Gaming,1" }	1 1 1		3	
7.1.2	Hiperskakel - Skakel ingevoeg: Op QR-kode na 7Results.html ✓ - ScreenTip: 'Viewing' ✓	1 1		2	
7Staff					
7.2	Sel H5: =AND(B5<>"Yes",F5<>"Host",G5<>"Host") OF =AND(B5="No",F5<>"Host",G5<>"Host") - Bewerkingsteken: <> ✓ - B5<>"Yes" ✓ OF B5="No" - F5<>"Host" ✓ - G5<>"Host" ✓ <i>(Nota aan nasiener: Kyk vir boublokke)</i>	1 1 1 1		4	
7Export					
7.3	Uitvoer: tblSA - Rekords uitvoer: Player 1 – Player 20 ✓ - Data uitvoer met formatering & uitleg ✓ - Uitgevoerde lêernaam: 7Export.xlsx ✓	1 1 1		3	



EKSAMEN-
NOMMER

7Results

7.4	 ① ② <ol type="I"> <h4>Johan Sundstein</h4> <p>Prize: R37 425.00</p> ③ <h4>Kuro Takhasomi</h4> <p>Prize: R30 357.00</p> <h4>Saahil Arora</h4> <p>Prize: R21 257.00</p> ... ① Prentaam: 3 pt ✓ ② Lys: Attriboot: type = 'I' ✓ ③ 2nd Place winner vertoon as lysitem: ✓	1	1	1	3	
	TOTAAL vir VRAAG 7				[15]	
	TOTAAL				150	